

Solutions

FEUILLE DE ROUTE: $3+1+3+8+1+8+4+6+2+5+1+7+1+9=59$
Q°10: LE TRESOR EST AU PIED DE LA GARGOUILLE ET SOUVRE AVEC LA CLEF N° 59

Q°9 : 1719 : UNE TEMPÊTE, UN DÉCASTRE MEMORABLE
(Les mots manquants sont « tempesta » et « 1719 »)

Q°8 : POUR 1 TOUR DE PIGNON BLEU, LE NOIR FAIT 25 TOURS

Q°7: LA TÊTE ET LE BRAS DROIT

Q°6: L'ÉGLISE 1846

Q°4:  Q°5.A:1 Q°5.B:3 Q°5.C:8

Q°3 : LE 3ème nom de la liste est PAROUTEL RAOUL

Q°1 : JOSEPH FOURNIER Q°2 : LÉON FOURNIER

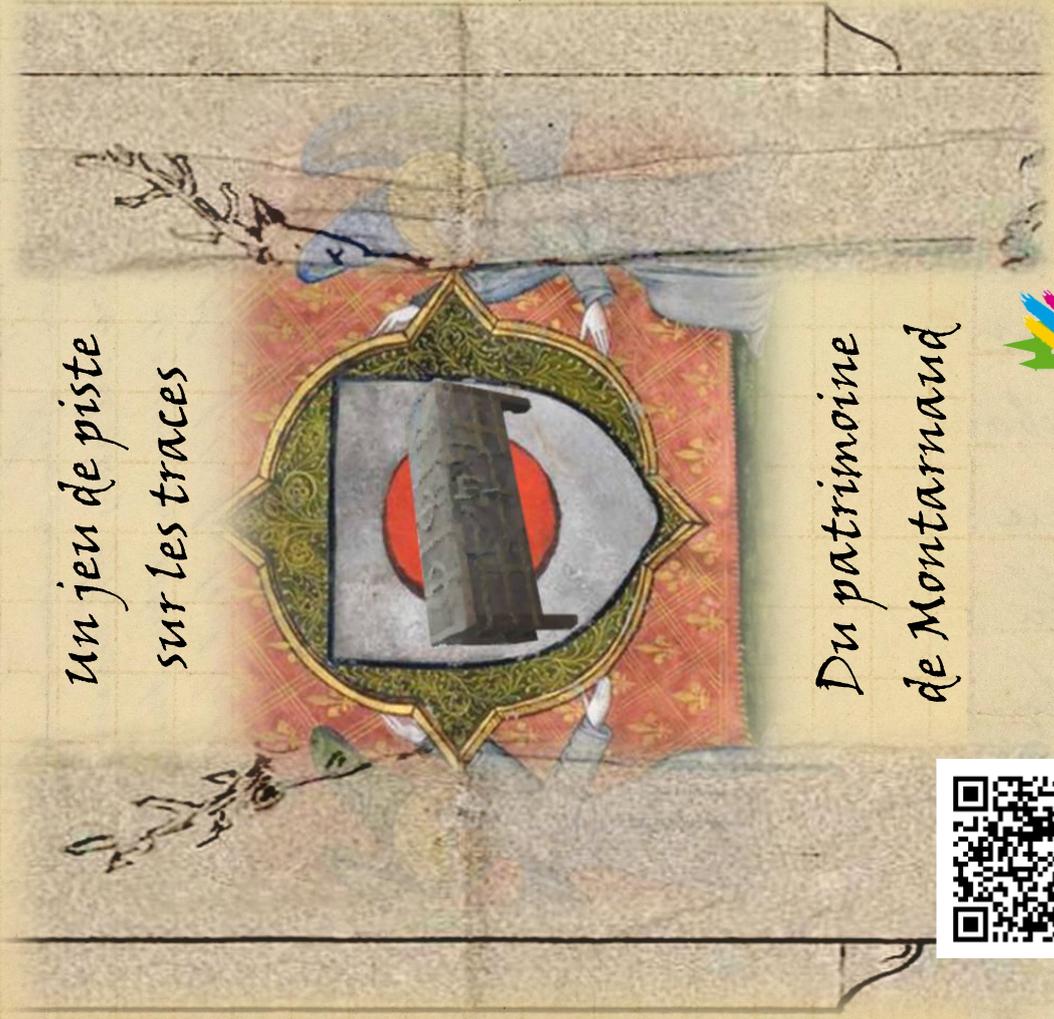
Crédits

Plans d'époque: Archives départementales de l'Hérault
Programme pièce « Le Bossu » : Hélène Bonnier
Toutes autres photos : Mairie de Montarnaud et licences Creative Commons (CC-BY-SA 4.0)
Cartographie 2.0 : « © les contributeurs OpenStreetMap, sous licence ODbL »

Réalisation et conception : **AnimaTer**
Animation – Nature – Territoire

LES TRESORS DES BARDOIS

Un jeu de piste
sur les traces



Du patrimoine
de Montarnaud



Ville de Montarnaud

Vous seuls pouvez ouvrir le Coffre !

Notre Mission

Les pages de ce livre vous guident à la rencontre des monuments de Montarnaud afin de collecter des indices qui vous permettront peut-être d'ouvrir le coffre d'Arnaldus qui contient un trésor inestimable pour l'humanité toute entière.

Nos outils

Les pages de ce livre vous posent des questions auxquelles il faudra répondre à l'aide d'un simple crayon.

Avec votre **téléphone connecté à internet**, scannez le **QR code** (en couverture). Vous accédez alors à la carte du jeu.

Sans téléphone rien n'est perdu, vous pouvez vous procurer le plan «parcours patrimonial» ainsi que ce livret en mairie et à la bibliothèque municipale.

Les bornes d'interprétation disposées tout au long du parcours regorgent d'informations utiles à votre quête.

Sur le terrain

Pas de limite de temps ! Vous pouvez même faire ce jeu en plusieurs fois.

Compter un minimum de **1h30** pour le faire en une seule fois.

Le parcours vous offre une balade de moins de **2 kilomètres sans difficultés**

Le niveau de difficulté général des énigmes: **7 ans et plus**.

Restez vigilants à la circulation autour de vous, ce parcours traverse à plusieurs reprises des axes de circulation .

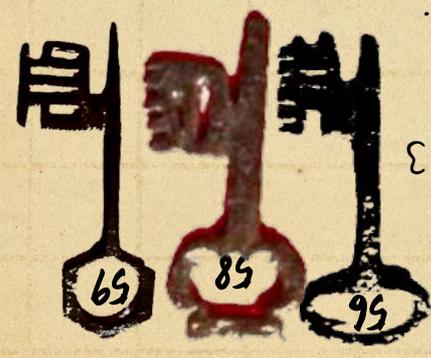
Respectez les propriétés privées et seuls les grands de ce monde laissent une trace derrière eux : la propriété

des rues est l'affaire de tous !

« Le temps mûrit toute chose; par le temps, toutes choses viennent en évidence; le temps est père de la vérité. »

François Rabelais

LE CHÂTEAU 1111



10. La clef pour ouvrir le coffre est celle qui porte le même nombre que le résultat de votre addition sur la feuille de route. Le coffre au trésor est dans une des pièces du château (vous ne pouvez pas y accéder). Il a été placé au pied d'un de ces 3 éléments d'architecture. Plus précisément, au pied de l'élément le plus élevé. FACE AU CHÂTEAU, recherchez le plus haut des 3.



Gargoille



Canonnière



Fenêtre à meneaux

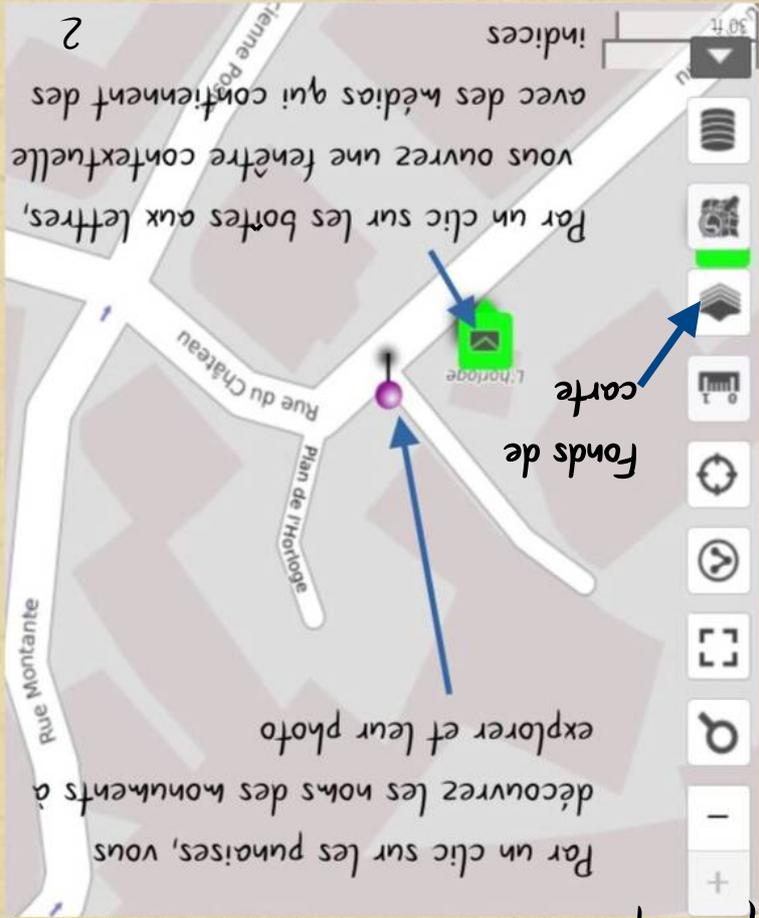
Le coffre au trésor est au pied de la _____ et il s'ouvre avec la clef N. 15

Pour vous aider...

- Une feuille de route en page centrale où vous rassemblez vos réponses.
- les solutions à l'arrière du livret pour ne pas rester bloqué sur une énigme.
- La carte en ligne.

Utilisation de la carte en ligne

Le QR code en couverture vous permet d'ouvrir une carte en ligne. **Gratuite** et ne nécessitant aucune installation elle optimise le jeu grâce à du contenu **média**. Elle n'est **pas indispensable** pour achever la quête qui peut se faire uniquement avec le livret.



Si après avoir scanné le QR code, le fond de carte ne s'affiche pas, choisissez le fond «OSM Open Cycle Map» dans le menu des fonds de carte.

Par un clic sur les punaises, vous découvrirez les noms des monuments à explorer et leur photo

Par un clic sur les boîtes aux lettres, vous ouvrez une fenêtre contextuelle avec des médias qui contiennent des indices

LE PLAN DE LA POSTE

Le monument aux morts. 1922

LE BOSSU
Grand Drame historique en 5 actes et 11 tableaux

DISTRIBUTION DES ROLES

Lagarde...	MM. Theophile Homeras.	Bianche de Caylus	M ^{lle} Therese Maurin.
Gonzague...	Elie Arnaud.	Bianche de Nevers	Josephine Lanson.
Charvrey...	Justin Anstherieu.	Fior	Joséphine Ravin.
Nevers ... }	Joseph FOURNIER.	Madeline	Marguerite Gros.
Le Régent!	Maurice ANTERIEU.	Angélique.	Anna Cossettes.
Narrailles ...	Joseph AZEM.	Marine.	Noëlle Cellier.
Cocardasse ...	Gaston COULERT.	Bonnet }	MM. Joseph Pioch.
Passpoil ...	Fernand SOULIE.	Garrigue }	Joseph PAULIS.
Tomio ...	Henri CALVER.	Staupitz.	Paul Sevèkas.
Pezyelles ...	Lucien Cresse.	Brandt ...	Pierre Arnaud.
D'Argenson }		Grand ...	Armand Couclet.
Nathaniel }		Un page ...	

Seigneurs, Gardes, Spadassins, etc.
Costumes de la Maison Costanzo, du Grand-Théâtre — Coiffures de la Maison Pioch du Grand-Théâtre

Une Quête sera faite au Profit du Monument "AUX MORTS POUR LA PATRIE"
LA MUSIQUE PRÊTERA SON BIENVEILLANT CONCOURS PENDANT LES ENTRACTES

Le monument aux morts est construit en 1922, il est personnalisé par un poilu au repos, oeuvre des freres Belloc de Puechabon.

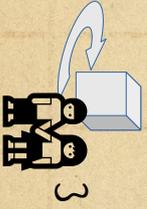
Des montarnéens sont devenus comédiens le temps d'un soir, en incarnant les personnages de la pièce « Le Bossu ». Elle sera jouée à Montarnaud pour collecter des fonds pour financer la réalisation du monument aux morts.

1- Qui joue à la fois le rôle de Nevers et du Régent ? _____

2- Cet homme a perdu un membre de sa famille lors de la grande guerre retrouvez son nom sur le monument aux morts il s'agit de _____

Rendez vous sur la face du monument qui est à votre gauche.

Un indice : quelqu'un vous tourne le dos...

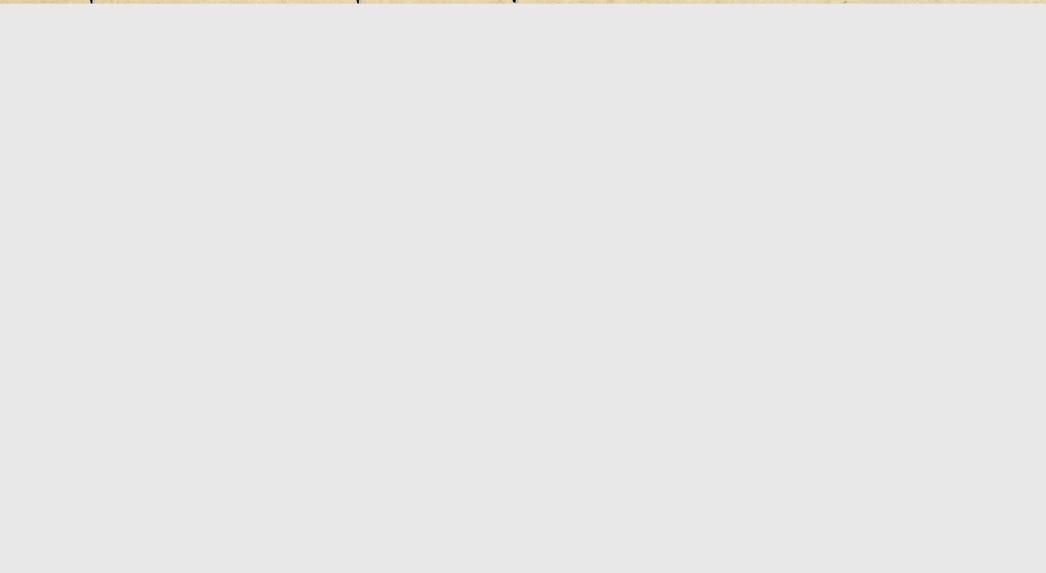


LA CHAPELLE XIIe siècle

ACTIVITÉ BONUS

(non indispensable pour résoudre la quête).

la consigne est donnée depuis la carte sur votre téléphone: à la chapelle, cliquez sur la boîte aux lettres



Le 5ème nom de la liste est **COURIAC**

Valeur = 5

5 -

$$\begin{aligned}
 & 15 - 19 = \\
 & (1+9+1+4) - (1+9+1+8) = \\
 & (1914-1918) =
 \end{aligned}$$

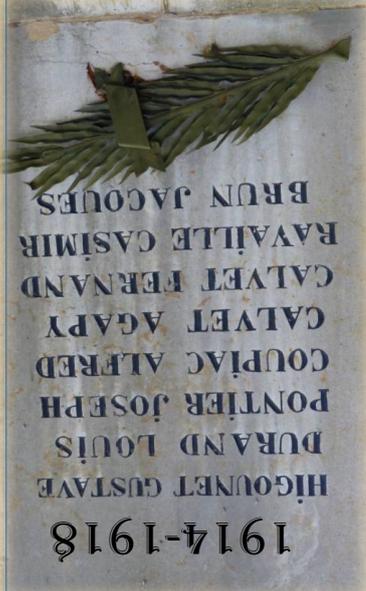
voilà l'énigme.

appliquer pour résoudre

montrer la logique à

est un exemple pour vous

Aide : La photo ci contre



Retenez bien ce nom, vous en aurez besoin un peu plus tard. Le villageois a été assassiné le 25 août 1944 lors de la débacle.

Le ème nom de la liste est

Valeur = -

-

--- -

$$\begin{aligned}
 & (+ + +) - (+ + +) = \\
 & (+ + +) - (+ + +) =
 \end{aligned}$$

énigme

3- Observez bien ce qui est gravé face à vous. Voici votre

13

Combien de morts a réellement fait la Peste du conte ?

Sur la carte interactive de votre téléphone, écoutez le conte de la borne 11.

11. QUESTION BONUS (réponse non indispensable pour résoudre la quête)

Mr desastre mémorable. _____ : une

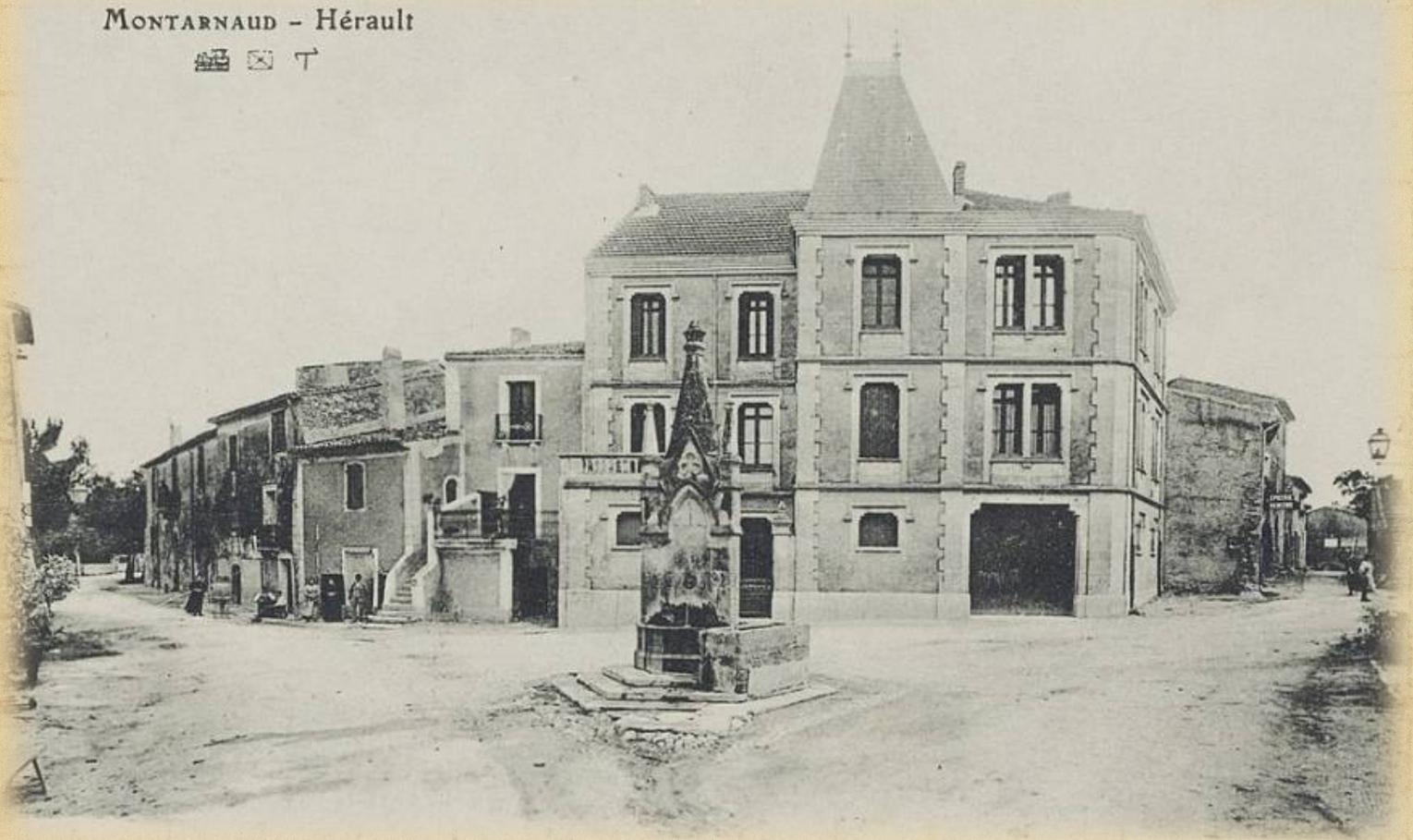
9. Vous êtes maintenant capable de compléter ce titre !

[UNE]STURPIANTE ET TERRIBLE
 QUI [A] COMPLÈTEMENT [TOUT] DETRU
 IT. DANS L'ÉTERNELLE PIÉTÉ
 ET RELIGION DE CETTE FAMILLE
 [CE]MONUMENT A L'ÉTÉRIGÉ
 [EN L']ANNÉE DU SEIGNEUR

A vous de traduire ce que vous avez trouvé !

LA FONTAINE 1860

MONTARNAUD - Hérault

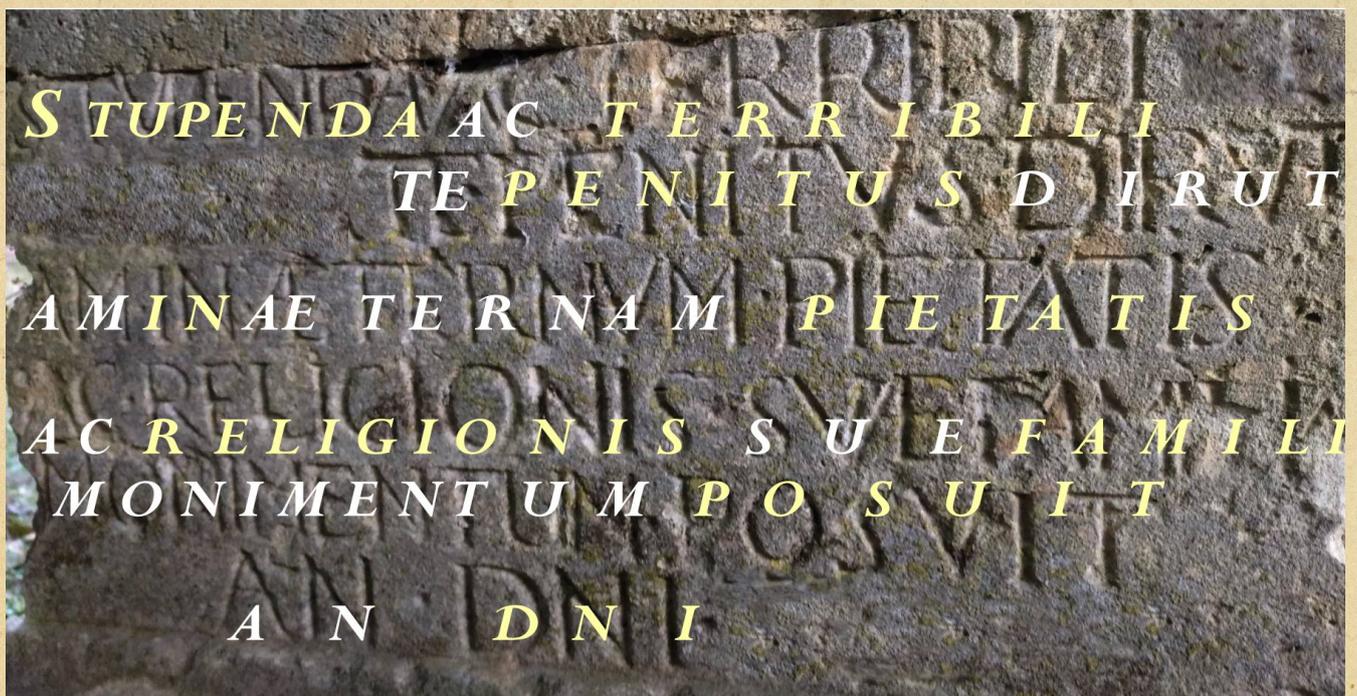


5

L'ancien cimetière

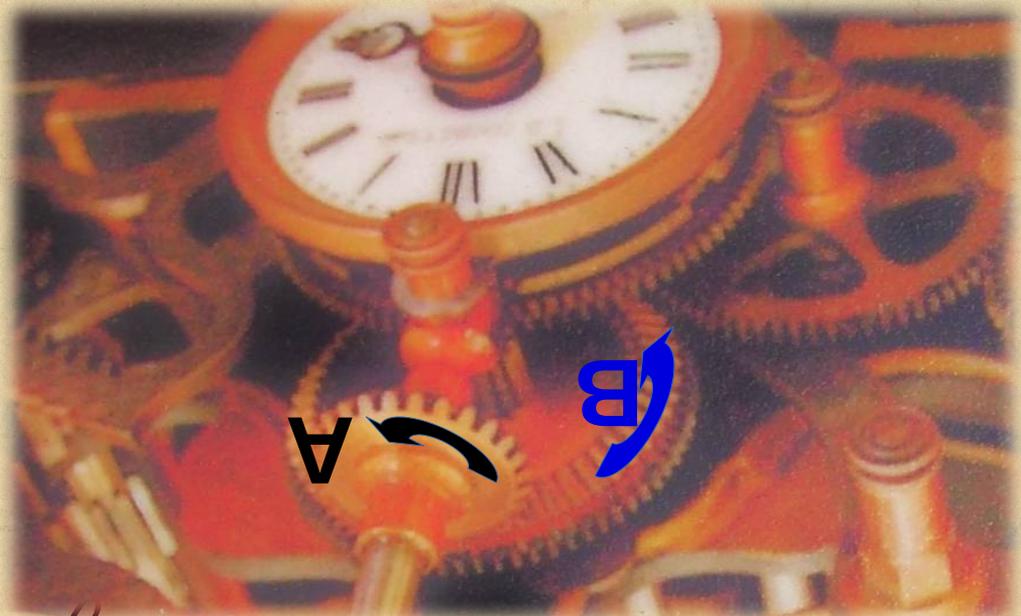
Dans l'ancien cimetière, trouvez la croix. A l'arrière un texte en latin y est gravé.

Sur la photo ci dessous il manque 12 caractères qui ont été effacés, lettres ou chiffres. A vous de les écrire à leur bonne place sur cette photo.



12

La Tour de l'Horloge 1860



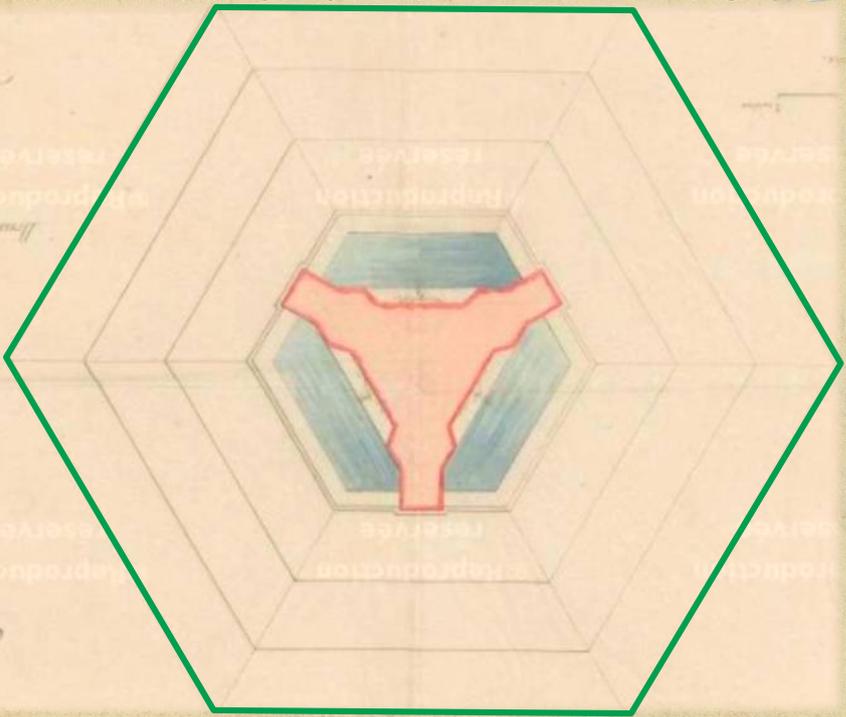
8. Le pignon Bleu (B) du mécanisme de l'horloge a 80 dents et le pignon noir (A) en compte 32. Lorsque le pignon Bleu (B) aura fait un tour, combien de tours aura fait le pignon noir (A) ?



Vous pouvez trouver une aide sur la carte interactive.

11

Plan de la fontaine (vue du dessus)



5.A) Qu'observez vous de votre tracé ?

↗

les 3 traits rejoignent le centre

↻

les 3 traits sortent de l'hexagone vert

3

les 3 traits sont parallèles

4- A l'aide de votre crayon, tracez trois traits à l'intérieur de cet hexagone vert pour le transformer en un cube.

Observez bien la fontaine



Voici un pinacle.

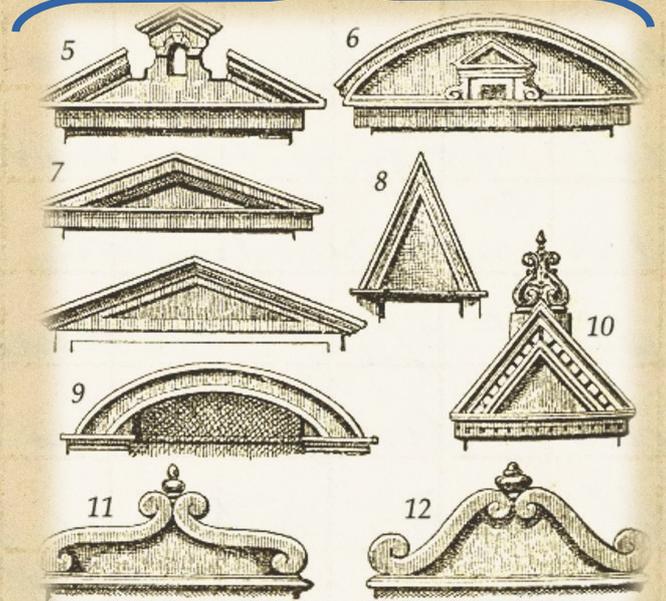
5.B) Combien de pinacles ornent la fontaine ?

2

3

6

Voici des frontons



Fronton : 1. à pans ; 2. à jour ; 3. circulaire ;
4. brisé ; 5. entrecoupé ; 6. doublé ; 7. surbaissé ;
8. surmonté ; 9. sans retour ; 10. triangulaire ;
11. sans base ; 12. par enroulement

5.C) De quel type sont les frontons des pinacles de la fontaine ?

5

8

12

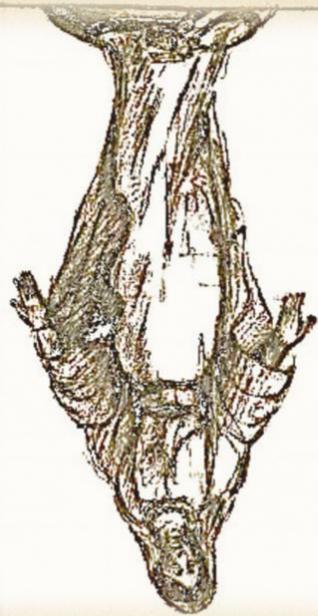
7. Deux parties du corps sont orientées différemment par rapport au projet, lesquelles sont-elles ?

La et le

Regardez la page précédente à la question 3, retrouvez le nom du villageois assassiné et à l'aide du plan ou de votre téléphone portable, trouvez le lieu qui porte son nom et allez y !

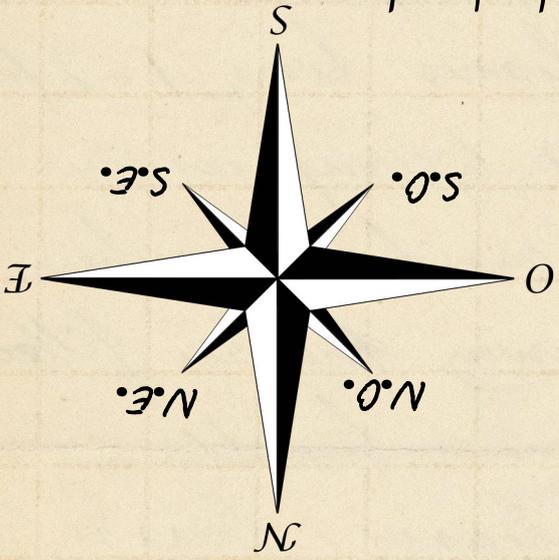
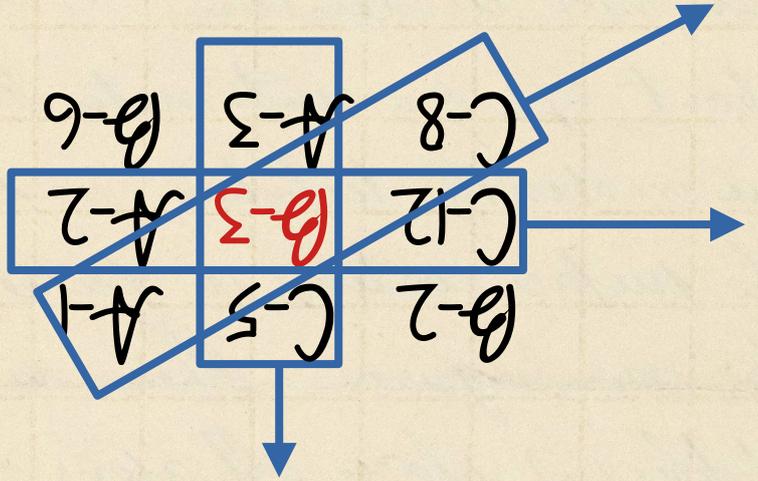
6. Indiquez le nom du monument et l'année de la pose de sa première pierre (informations sur le pupitre).

Le projet d'époque pour la statue La statue réelle que vous dessinez ici:



9

Quelles sont vos réponses aux questions sur la fontaine ?



Rejoignez le monument le plus proche, en suivant la direction

indiquée par vos réponses. Vous voulez un indice sur le lieu à rejoindre?

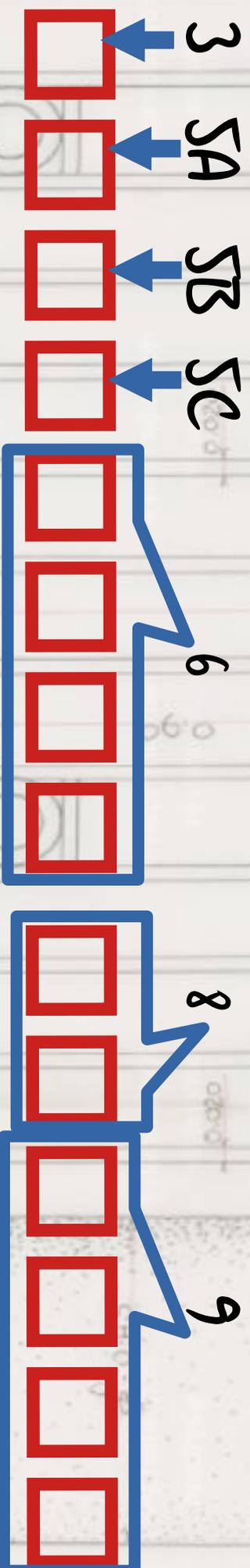
En page 4 de ce livre, un mot est entouré en rouge...

8

FEUILLE DE ROUTE

Reportez ici toutes vos trouvailles en reportant les chiffres dans les carrés rouges trouvés à chaque question à laquelle vous avez répondu.

Questions Numéro :



Additionnez ces 14 chiffres, Vous obtenez :

Avec ce nombre, tentez de trouver la clef qui ouvre le coffre (en dernière page), ensuite, envoyez nous le numéro de clef ici :

Ou, sans lecteur de QR code, ici: shorturl.at/kvBPU

